

## Дидактическая игра «Плоскостной конструктор по образцу»

Представляет собой набор разноцветных геометрических фигур (квадраты, треугольники, прямоугольники), карточки-образцы с изображением простых предметов из геометрических форм (домик, девочка, машина, елочка и т.д.)

### Конструктор позволяет сформировать:

- способность к логическим операциям (анализ, синтез, сравнение)
- представление о геометрических фигурах, цвете;

### развивать:

- наблюдательность,
- творческое воображение,
- мелкую моторику пальцев рук

### С помощью плоскостного конструктора дети в игровой форме смогут овладеть:

- умениями плоскостного конструирования;
- умениями классификации геометрических фигур по цвету, форме;
- умением ориентироваться в пространстве и на плоскости;
- умениями выделения сходства и различия между геометрическими фигурами;
- умениями конструирования по схеме-образцу и по собственному замыслу

### Игровое правило: брать только одну карточку

**Ход игры:** Составить с ребенком одну из картинок - образцов и предложить ему самостоятельно сложить любую другую. В дальнейшем ребенку предлагается тема для самостоятельного составления картинок.

