

## Многофункциональная игра «Математическая гусеница»

Использовать эту игру можно, как для индивидуальной работы, подгрупповой, а так же, как демонстрационный материал на занятии по математике.

### Задачи:

1. Закреплять знание числового ряда, чисел последующего и предыдущего. Совершенствовать умение считать в прямом и обратном порядке(в пределах 10).
2. Закреплять знание геометрических фигур. (круг, квадрат, треугольник, овал, прямоугольник ромб, трапеция)
3. Развивать умение ориентироваться на листе бумаги.
4. Упражнять в определении величины предметов: большой, маленький.
5. Сравнить рядом стоящие числа в пределах 10 на основе сравнения конкретных множеств.
6. Расширять словарный запас детей.
7. Развивать внимание, пространственное и логическое мышление, сообразительность, мелкую моторику рук.

### Игровые задания:

«Цифры по порядку», «Обратный отсчёт», «Какая(кие) цифра(ы) пропущена(ы)?», «Продолжи узор из цифр, геометрических фигур», «Выложи гусеницу только из четырёх угольников, из фигур без углов.» «Какая фигура пропущена?», «Продолжи узор из стрелочек», «Каких фигур больше( меньше)» и т. д..

«Какая(кие) цифра(ы) пропущена(ы)?», «Продолжи узор из цифр, геометрических фигур», «Какая фигура пропущена?», «Продолжи узор из стрелочек» и т.д..

«Отсчитай столько же», «На сколько больше, меньше», «Сделай поровну», и т. д..

Дети с удовольствием играют объёмными гусеницами, дают задания друг другу, используют их и для режиссерских игр.

При создании пособия я использовала идеи, ранее опубликованные в методических

